|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **СОГЛАСОВАНО:**Заместитель главы МО по социальным вопросам\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ С.В Алексеева«\_\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021г | C:\Users\Приемная\Desktop\Подпись Билык + печать МБУ.jpg | **УТВЕРЖДАЮ:** И.о директора МБУ «Центр культуры и спорта гп. Талинка» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_М.Н Билык«\_\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021г |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной военно-спортивной игры**

**«ЗАРНИЦА».**

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

Настоящее Положение о проведении военно – спортивной игры «Зарница» для учащихся 6-11 классов, (далее Положение) определяет порядок участия в игре и требования, предъявляемые к участникам.

Организаторы вправе включать в программу соревнований дополнительные виды состязаний, предусматриваемые настоящим Положением или изменять их, уведомляя об этом участников команд до начала Игры. Перед началом практических конкурсов каждая команда получает маршрутный лист с порядком прохождения этапов.

1. **МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.**

Дата и время проведения Игры: «16» мая 2021года, начало состязаний в 12:00.

Игра проводится на всей территории городского поселения Талинка.

Сбор команд осуществляется за 1 час до начала состязаний. Вся Игра проводится на время, отсчет начинается по команде судьи и заканчивается финишным свистком на мини-стадионе.

После прохождения маршрута последней командой все судьи собираются у судейского столика.

1. **ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ.**

В состав оргкомитета входят работники МБУ «Центр культуры и спорта гп. Талинка», представители МКОУ «СОШ №7», ведомственных органов и служб.

Оргкомитет Игры представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи игры, обеспечивать условия для подготовки и проведения игры.

1. **ЦЕЛИ и ЗАДАЧИ ИГРЫ.**
2. **Целями Игры являются:**
* Гражданско – патриотическое воспитание подростков;
* Создание командного духа у отряда;
* Возрождение и повышение престижа военной службы;
* Формирование сознательного отношения к общественной и личной безопасности;
* Пропаганда здорового образа жизни;
* Совместное решение проблем и выработка стратегии;
1. **Задачами Игры являются:**
* Подготовка юношей к службе в Вооруженных силах РФ;
* Воспитание у подростков чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
* Воспитание морально – психологических и физических качеств у подростков.
1. **К УЧАСТИЮ К ИГРЕ ДОПУСКАЮТСЯ.**

Команды учащихся 6-11 классов г.п. Талинка и других населенных пунктов Октябрьского района из 10 человек (8 человек - ударная группа, 2 человека - хозяйственный отдел).

1. **ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ИГРЫ.**

Участники команд должны быть здоровы, без медицинских противопоказаний, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по всем дисциплинам, необходимым для участия в ниже перечисленных состязаниях. Порядок оформления и подачи заявокдолжен предусматривать,наряду с данными руководителя и учащихся, обязательные отметки медицинского работника о допуске к Игре на каждого участника, а также записи об изучении правил безопасности на каждом этапе. Заявка по форме прилагается. (Приложение №1).

1. **СОДЕРЖАНИЕ ВИДОВ СОРЕВНОВАНИЙ.**

Организаторы вправе включать или изменять в программе Игры дополнительные виды состязаний, предусматриваемые настоящим Положением, уведомляя об этом участников состязаний до начала Игры.

Перед началом Игры каждая команда получает маршрутный лист с порядком прохождения этапов.

1. **ВИДЫ СОСТЯЗАНИЙ.**

**1. Смотр строя и песни.**

Участвует все отделение – 10 чел.

1. Построение отделения в колонну по два ( командир отделения впереди), прибытие отделения на общее построение;
2. Рапорт командира отделения командующему Игры и ответ участников команды на приветствие командующего.
3. Внешний вид отделения (форма одежды, наличие шевронов, флаг );
4. Выполнение команд «Равняйся!», «Смирно!», «Вольно!»
5. Речевка, девиз;
6. Дисциплина строя;
7. Действия командира (командование отделением).

Каждое действие отделения оценивается по 3-х бальной системе.

Памятка командиру отделения по порядку проведения конкурса прилагается (Приложение1).

Помимо данного конкурса дисциплина строя оценивается в течение всей игры и может принести команде дополнительные или штрафные баллы.

СМОТР СТРОЯ И ПЕСНИ ПРОХОДИТ СОГЛАСНО РЕГЛАМЕНТА (Приложение1).!!!!!

**2.«Организация бивака».**

Участвуют 2 человека от команды.

Участники занимают обозначенное место привала и обустраивают его для хозяйственного отделения (оградить место привала, разжечь костер).

Каждая команда должна иметь с собой 1спичечный коробок, дрова и другой материал для разжигания костра, набор посуды (котелок, ложка и т.д.), питьевую воду и набор необходимых продуктов питания для приготовления пищи. После окончания состязания командам произвести уборку своего участка.

Хозяйственное отделение организует обед.

Штрафные баллы: нарушение мер безопасности при работе около костра – 10 секунд, нарушение санитарно – гигиенических норм при обработке продуктов, приготовления пищи – 10 секунд, неудовлетворительное качество пищи – 10 секунд, нарушение дисциплины - 10 секунд.

С представителями хозяйственного отдела проводится викторина на военную тематику

**3. «Преодоление полосы препятствий в костюме химической защиты и противогазе».**

Участвуют 8 человек от команды.

По команде судьи команда отправляется на этап. 2 участника от команды преодолевают полосу препятствия в костюме химической защиты,6человек преодолевают полосу препятствий в противогазе.

Штрафные баллы: сбитые препятствия – 10 секунд.

1. **«Блок – пост».**

Участвуют 8 человек от команды.

Позиция боевого охранения подразумеваемого «противника» по легенде состязания расположена на открытом участке местности.

Порядок действий:

* + Юнармеецы-снайперы из пневматической винтовки «уничтожают» наблюдателя «противника» (стрельба в мишень 10 пулек);
	+ Группа по-пластунски преодолевает препятствие «мышеловку» с автоматами (3 ряда проволоки на колышках высотой 50 см. от земли в 2-3 м. друг от друга).

Штрафные баллы **за каждую из двух ошибок**:любоекасаниепроволоки «Мышеловка» - 10 секунд, нарушение мер безопасности и дисциплины – 10 секунд.

**5. Конкурс «Сапер»**

Участвует 1 представитель команды. Юнармеец –сапер, используя выданный судьей щуп, находит «мину» и обозначает ее флажком;

 Юнармеец –сапер не нашел «мину» или проткнул – штраф 10сек

**6. Переправа по бревну и «кочкам болота»**

Участвует команда из 8 чел.

По очереди каждый участник пробегает по бревну, далее по кочкам болота и возвращается к линии старта. Следующий участник не имеет права выбегать, пока на дистанции находится соревнующийся.

При падении с бревна или кочки участник должен вернуться к линии старта и начать заново.

**7. Конкурс « Организация бивуака».**

 Участвует команда из 8 чел.

 Каждая команда должна иметь с собой 1спичечный коробок с 3-мя спичками, дрова и другой материал для разжигания костра.

 Конкурс включает в себя :

1. Установка и снятие 2-х местной палатки. Участвуют 4 чел.
2. Укладка рюкзака: спальный мешок, коврик, фляга, миска, ложка, кружка, одежда (все судейское). Участвуют 2 чел.
3. Разжигание костра при помощи 3-х спичек и пережечь натянутую нить находящуюся на высоте 0,5 м. участвуют 3 чел.

Этапы проходят поочередно начиная с первого. Учитывается время прохождения и правильность выполнения.

**8 Конкурс « Лассо».**

 Участвует 8 человек от команды.

В конкурсе участвует вся команда. Каждый участник с расстояния 10 метров должен набросить обруч на вертикально стоящий шест.

 Каждый промах – штраф 10 сек..

**9. «Шифровка»**

Участвует 8человек от команды.

Каждая команда получает карточку с шифровкой. Задача команды как можно быстрее и точнее расшифровать задание, которое они должны выполнить.

**10.. «Войсковые звания, рода войск»**

Участвует 8человек команды.

Командам раздаются чистые листы и ручки. Команда должна за определённое время вспомнить и записать войсковые звания, от «рядового» до «генерал армии», и рода войск - за 1 минуту. Лучший балл - за правильность последовательности званий и большее количество званий, большее количество родов войск.

**11. «Лабиринт».**

Участвуют 8 человек команды.

Участники команды, держась за руки, преодолевает полосу препятствий с завязанными глазами. Открыты глаза только у командира команды. Он видит все препятствия и должен объяснить, как их преодолеть.

Штрафные баллы: неправильное прохождение полосы препятствий – 10 секунд.

**12.Конкурс «Атака»**

 Участвует команда из 8 человек. Каждый член команды производит один бросок гранаты в муляж .

 За каждый промах штраф 10 сек.

**13. Конкурс « Сборка, разборка автомата».**

В конкурсе участвуют 2 чел. Каждый по очереди собирает и разбирает автомат.

Учитывается правильность выполнения и общее время. За ошибку дается штрафной балл, что соответствует 10-ти секундам.

**14. Конкурс « Пожарный»**

Участвуют 4 человека от команды.

Боевая одежда и снаряжение пожарного уложены на столе, пожарные рукава в двойной скатке находится около пожарной машины, разветвление, пожарный ствол рядом. По команде судьи участники одевают боевую одежду пожарного и начинают прокладывать магистральную линию с одним рабочим рукавом, (т.е. подключают рукав к пожарной машине и между собой), присоединяют пожарный ствол, затем подается вода и выбивается мяч из квадрата. После выполнения задания собирается инвентарь в исходное положение.

Штрафные баллы: каждая ошибка при выполнении задания 10 секунд.

**15. Конкурс « Переправа через пропасть».**

 Участвует команда из 8 человек

По натянутой веревке участники по очереди переправляются на противоположную сторону.

Следующий участник не имеет права выполнять задание, пока на дистанции находится соревнующийся.

 При падении участник должен вернуться назад к линии старта, и начать прохождение этапа заново.

1. **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.**
2. **Судейская коллегия и система оценок.**

Для оценки результатов, показанных командами в состязаниях Игры, создается судейская коллегия, в которую входят главные судьи вышеуказанных видов состязаний.

При равенстве баллов у команд приоритет отдается команде, занявшей более высокое место в практическом состязании. В порядке возрастания приоритет состязаний выглядит следующим образом: «Блок – пост», «Шифровка»

За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением дисциплины при проведении состязаний команда получает штрафные очки. В случае грубых нарушений во время Игры команда снимается с соревнований. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии.

1. **Итоги игры.**

Итоги игры подводит оргкомитет на основании результатов состязаний, представленных судейской коллегией.

Решение оргкомитета является окончательным и обсуждению не подлежит.

Победители определяются по наилучшему результату по итогам состязаний. Команды, занявшие призовые места в Игре, награждаются памятными призами.

Кроме того, в зависимости от финансовых возможностей учредителей Игры, наличия спонсоров, могут быть установлены и другие призы – как коллективные, так и индивидуальные.

**ЗАЯВКИ ПРИНИМАЮТСЯ ДО 1 МАЯ 2021 г molodegka85@mail.ru**

**Телефон для справок: 8(34672) 26350, сот 89505371126 Рубаненко-Кодовенко Наталья Борисовна электронный адрес:** **molodegka85@mail.ru** **89129087464 Вагузова Ольга Ивановна**

**Организаторы вправе включать или изменять в программе Игры дополнительные виды состязаний, предусматриваемые настоящим Положением, уведомляя об этом участников состязаний до начала Игры.**

**Данное положение считается официальным приглашением.**

Приложение № 1

 к Положению о проведении военно- спортивной игры «Зарница» для школьников

Памятка

Командиру отделения в конкурсе «Смотра строя».

* Отряды строятся в колонну по одному, за пределами стадиона

**Гл. судья:** Равняйсь, Смирно! Команды на торжественное построение шагом марш!

Команды по команде, под марш выходят к месту построения

**Гл. судья** предоставляет слово директору МУ «Центр культуры и спорта г.п. Талинка» Лыковой А.Г.

**Директор** дает разрешение на поднятие флага, приглашает капитанов на поднятие флага, звучит марш.

**Гл. судья** представляет жюри, главнокомандующего (Капитан милиции, старший следователь по Октябрьскому району Филатов Андрей Евгеньевич) (передает ему слово)

**Главнокомандующий** дает команду: Равняйся, смирно! Здравствуйте товарищи юноармейцы!

Все участники отвечают:

Здравия желаем, товарищ главнокомандующий!

**Главнокомандующий** дает команду:

Вольно! Отделениям отдать рапорта!

* По очереди каждый **командир дает команды:**

Отделение равняйсь, смирно! Команда\_\_\_\_\_\_\_, наш девиз\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* **Командир дает команду**: Равнение на середину!
* Строевым шагом подходит к главнокомандующему докладывает:

Товарищ главнокомандующий Отряд \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_к участию в военно – спортивной игре « Зарница» готов! **Командир отряда \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.**

* **Командир подходит** к отряду и дает команду: Вольно! Разойтись! (сам в это время выходит на середину площадки)

**Командир**: Отряд в одну шеренгу становись!

После построения отделения командир дает команды: Смирно, налево, направо, в две шеренги становись.

**Командир** поворачивает отделение на право и дает команду : Песню запевай! ( нужно спеть не менее 1-го куплета + припев, уходят строевым шагом)

* После рапорта всех команд происходит жеребьевка.

 СМОТР СТРОЯ И ПЕСНИ ПРОХОДИТ СОГЛАСНО РЕГЛАМЕНТУ!!!!