

Согласовано:

«__» _____ 2020г.

«Утверждаю»
Секретарь
Уньюганской
общественной организации
ветеранов «Боевое братство»
С.А.Шибайло
«02» января 2020г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по игре Лазертаг, ко дню вывода
советских войск из республики Афганистан

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения соревнований по игре в Лазертаг среди подрастающего поколения (Далее-Соревнования).

«Лазертаг» – это высокотехнологичная тактическая игра, происходящая в реальном игровом пространстве, использующая габаритные макеты оружия с интегрированной электроникой, осуществляющей виртуальный «выстрел» посредством ИК излучения.

2. Цели и задачи

2.1. Пропаганда здорового образа жизни и активного отдыха среди детей и молодежи

2.2 Развитие системы мер по развитию физических, интеллектуальных и патриотических качеств

3. Организаторы соревнований

3.1 Уньюганская общественная организация ветеранов «Боевое братство», Сергинская средняя общеобразовательная школа имени Героя Советского Союза Н.И.Сирин

4. Сроки и место проведения

4.1. Игры будут проходить 08 февраля 2020 года 12.00

4.2. Место проведения – Сергинская СОШ имени Героя Советского Союза Н.И.Сирин

5. Участники турнира. Условия участия.

5.1. Участниками соревнований по игре в Лазертаг могут быть юноши и девушки в возрасте до 16 лет, не имеющие медицинских противопоказаний.

5.2. Для формирования команды необходимо 4 человек. Учреждение может выставить несколько команд.

5.3. Все команды участники соревнований должны прибывать в указанное время в сопровождении руководителя. В случае неявки команды ей присуждается поражение.

5.4. Для участия в турнире все участники должны иметь спортивную форму и обувь.

5.5. Для участия в соревнованиях необходимо предоставить анкету-заявку свободной формы не позднее **7 февраля 2020 года**.

Заявки на участие принимаются по адресу: 628111, Ханты-Мансийский Автономный Округ - Югра, Октябрьский район, пос. Сергино, ул. Центральная, дом 8а, sergschool@mail.ru

Условия проведения и правила поединков.

Соревнования проходят в 2 этапа:

Перед началом поединков всем участникам будет проведен инструктаж по обращению с оружием и технике безопасности. Участники команды надевают повязки, которые делят их на две команды. Команда состоит из 4 игроков, игра ведется до окончания запрограммированной брони оружия. На голову надевается повязка с датчиками-сенсорами и углом поражения 360 градусов,

что позволяет поразить противника с любой стороны. Именно в повязку необходимо целиться для успешного поражения противника.

В ней находится вибросигнализатор, который срабатывает, когда в вас попадают, датчики в этот момент светятся и соперник понимает, что попал в вас. Оружие в этот момент издает поражающий звук. После поражения автомат не может стрелять несколько секунд. Когда заканчивается запас брони и вас поражают в последний раз, оборудование говорит конец игры, повязка вибрирует и светится в постоянном режиме, пока не выключится оружие. Пораженный игрок удаляется с площадки. Команда победитель переходит в следующий этап турнира, во 2 этапе турнира соревнования идут по круговой системе. Наказания за нарушение дисциплины, безопасности и правил соревнования назначаются по решению коллегии судей Турнира.

6.1. Условия поведения и правила поединков по сценарию «Стенка на стенку»
1 этап.

Здесь нужно просто обнаружить игрока с другим цветом и попасть в него - поразить. Цель миссии поразить команду соперников. Каждая из команд стартует со своей базы по команде судьи. Игра заканчивается тогда, когда игроки одной из команд поражены. При этом команды ограничены временем, как правило, 10-15 минут.

6. План мероприятия:

- 11:00 – 11:50 1 игра
- 12:00 – 12:50 2 игра
- 13:00 – 13:50 3 игра
- 14:00 – 14:50 4 игра
- 15:00 - 15:50 5 игра
- 16:00 - 16:50 6 игра
- 17.00 – 17.50 7 игра

Анкета-заявка
на участие в соревнованиях

Название организации: _____

Название должности и ФИО руководителя:

Ф.И.О. участников:

ФИО _____

Подпись _____

Дата _____